

eSportsLigen Turniere – Regelwerk

Die unten aufgeführten Regeln gelten für alle Turniere, welche auf eSportsLigen.de stattfinden! Sollten bei einem Turnier die Regeln einmal abweichen, wird dies natürlich bekanntgegeben. Ansonsten bitten wir euch an die folgenden Regeln zu halten um einen reibungslosen Turnierablauf zu gewährleisten.

1.0) Allgemeines:

- Der Spieler muss auf eSportsLigen.de registriert sein.
- Der Spieler muss in seinem Profil seinen Gameaccount angegeben haben.
- Jeder Spieler darf das Team seiner Wahl nehmen.
- Der Sieger ist verpflichtet das Ergebnis zu melden bzw. selbst einzutragen.
- Es muss ein Screenshot als Beweis vorhanden sein. Falls es zu Diskussionen kommt, wer der Sieger des Spieles ist, ist dieser Screenshot den Admins auszuhändigen.

2.0) Turnierablauf:

2.1) Die Anmeldung

Jedes unserer Turniere hat eine Anmeldephase in der jedes Mitglied die Chance hat sich für das Turnier anzumelden. Wir hoffen auf eure Vernunft und bitten euch nur dann anzumelden, wenn ihr auch wirklich Zeit und Lust habt bei diesem Turnier mitzumachen. Sollte das Turnier bereits voll sein oder die Anmeldephase vorbei sein, gibt es keine Möglichkeit noch an diesem Turnier teilzunehmen.

2.2) Die Runden

Wenn die Anmeldephase beendet ist, wird der Turnierbaum erstellt welchen ihr auf unserer Homepage im Bereich "Turniere" findet. Ihr habt für jede Runde eine bestimmte Zeit um diese zu absolvieren. Es ist von Turnier zu Turnier unterschiedlich. Im Quick-Cup hat man zum Beispiel lediglich 30 Minuten Zeit wobei man bei anderen Turnieren aber auch bis zu einer Woche Zeit hat um eine Runde zu absolvieren. Wie lange ihr letztendlich für eine Runde Zeit habt, erfahrt ihr jeweils in der News zu dem Turnier.

2.3) Terminvereinbarung & Ergebnismeldung

Die Terminvereinbarung ist durch unser neues System nun auch auf der eigentlichen Homepage möglich. Das neue System erstellt für jedes Spiel eine eigene Seite, wie man es aus anderen großen Ligen kennt. Der Seite könnt Ihr jede, für das Match relevante, Information entnehmen. Auf dieser Seite könnt Ihr den Gegner, den Matchzeitpunkt und den Matchstatus einsehen und das Ergebnis eintragen. Beachtet dabei bitte, dass sobald ihr ein Turnierergebnis eingetragen habt, dies Auswirkungen auf den Turnierbaum hat. Bei Missbrauch wird dieser Spieler vom Turnier ausgeschlossen und eventuell für die nächsten Turniere gesperrt.

Außerdem habt Ihr die Möglichkeit einen individuellen Spielbericht auf dieser Seite zu verfassen. Das Wichtigste ist, dass Ihr die Möglichkeit nutzt auf dieser Seite euren Gegner im PSN oder bei Xbox Live zu adden und dort einen Termin zu vereinbaren. Natürlich ist es auch möglich, dass ihr

euch euren Termin über ICQ, MSN, Private Nachricht etc. ausmacht, jedoch bedenkt dabei bitte folgendes: Wir Administratoren können nicht wissen, welcher User sich aktiv um einen Termin kümmert und welcher User dabei inaktiv ist. Wir entscheiden, sofern kein Ergebnis eingetragen wurde, nach Ablauf der Zeit anhand der Terminvereinbarung auf der Matchseite. Wenn sich dort ein User aktiv um einen Termin gekümmert hat, jedoch keine Antwort von seinem Gegner erhalten hat, wird ihm der Sieg zugesprochen und ist eine Runde weiter. Das ist jedoch der Ausnahmefall, da in der Regel alle Spiele absolviert werden bevor die nächste Runde ansteht. Sollten sich beide User aus irgendeinem Grund nicht melden und sollten somit beide User inaktiv sein, scheiden beide Spieler aus.

2.4) Der Ablauf eines Spieles

Nachdem ihr euch auf einen Termin über unser Forum geeinigt habt, kann es mit dem Spiel losgehen. Der erstgenannte Spieler hat das Heimrecht und ist dafür verantwortlich die Spielsitzung zu erstellen. Sollte die Verbindung nicht zustande kommen und es auch nach einem Neustart des Internets bzw. Routers nicht funktionieren, muss das Spiel über die Teamwork Funktion ausgetragen werden.

Spiele dürfen nur angehalten werden (z.B. für Auswechslungen), wenn sich der Ball in der eigenen Hälfte befindet oder bei ruhenden Situationen (Einwurf, Eckball, Freistoß, Elfmeter, Abstoß, Anstoß). Wenn man das Spiel also anhalten möchte, muss man den Ball zurückspielen oder ins Aus befördern. Es ist verboten das Spiel zu unterbrechen wenn man sich gerade im Angriff befindet und somit den Spielverlauf missbräuchlich verändern kann.

Bei einem Unentschieden geht es in die Verlängerung. Sollte auch nach 2x15 Spielminuten kein Sieger feststehen, entscheidet das Elfmeterschießen. Das Ergebnis nach einem Elfmeterschießen ist bitte folgt zu melden: Bei einem Spielstand von 2:2 nach Verlängerung trägt der Sieger als Ergebnis ein 3:2 ein.

Sollte es zu einem Verbindungsabbruch kommen, ist die fehlende Zeit nachzuspielen. Dies bedeutet, wenn in der 42. Minute die Verbindung unterbrochen wird, sind die fehlenden 48 Minuten nachzuspielen. Der Spielstand welcher bis zum Verbindungsabbruch war, wird übernommen und die fehlenden Spielminuten werden nachgespielt. Sollte die Verbindung bereits nach 10 Spielminuten abbrechen und der Spielstand ist 0:0, könnt ihr natürlich auch das ganze Spiel noch einmal von vorne beginnen.

Nach dem Spiel ist es wichtig einen Screenshot (Kamera, Handy, Webcam etc.) vom Ergebnis zu machen. Dieser Screenshot dient als Beweis, sollte der Gegner unfair sein und ein falsches Ergebnis melden. Wir empfehlen jeden Spieler, egal ob bei Sieg oder Niederlage einen Screenshot zu machen. Im Streitfall kann dieser Screenshot enorm wichtig sein. Das Ergebnis muss vom Sieger des Spieles gemeldet werden.

2.5) Betrug, falsche Ergebnismeldung etc.

Es ist leider oft so, dass einzelne User nicht wissen, dass es auch im eSport Bereich ein FairPlay gibt und man auch mit der ein oder anderen Niederlage leben muss. Sollte ein Spieler sich nicht an unsere Regeln halten und somit gegen eine unserer Regeln verstoßen, bitten wir euch dies zu melden. Natürlich wären Beweise für den Regelverstoß von Vorteil. Mit einer Nachricht wie: "Der User XYZ hat mich beschimpft" können wir nichts anfangen sofern dafür keine Beweise vorliegen. Sollte also ein Regelverstoß stattgefunden haben, den man mit Beweisen widerlegen kann, bitte

umgehend melden per e-Mail an office@esportsligen.de oder per Live Support! Eine private Nachricht an einen zuständigen Administrator ist auch möglich.

3.0) Spieleinstellungen:

Um fair zu sein und jedem Spieler die selben Chancen zu gewährleisten, ist es verpflichtend die folgenden Spieleinstellungen bei unseren Turnieren zu verwenden. Sollte ein Spieler dagegen verstoßen, bitten wir euch dies den zuständigen Administratoren zu melden.

Spielgeschwindigkeit: Normal

Spielart: Ranglistenspiel

Spielzeit: 6 Minuten

Verletzungen: Ein

Karten: Ein

Live Season: Aus

Custom Formation: nicht erlaubt

Sollte ein Spiel nicht über das Ranglistenspiel zustande kommen, z.B aufgrund von Verbindungsproblemen, so ist das Spiel über die Funktion des "Online-Teamwork" zu absolvieren.

Um auch über „Online Teamwork“ ein regelkonformes und normales Spiel zu gewährleisten, beachtet bitte die folgenden Einstellungen, die ihr bevor ihr über diesen Spielmodus ein Spiel beginnt, umstellen müsst.

Wichtige Einstellungen: "Mein Fifa 12" > "Einstellungen & Profil" > "Spieleinstellungen" > Kamera wählen bei Online-Teamwork > "Be a Pro"-Spiel wählen und Positionsanzeige und Bedrohungsanzeige auf "Aus" stellen. Anschließend speichern. Wenn diese Punkte so eingestellt wurden, ist es ein ganz normales Spiel ohne störende rote Kreise oder Leistungsanzeigen.

Update zu FIFA12:

FIFA12 bietet zurzeit noch keine normalen Ranglistenspiele an, das heißt man kann sich nicht in Lobbies treffen, in denen man die Möglichkeit hat Ranglistenspiele auszuspielen. Da es bei FIFA12 zwei unterschiedliche Möglichkeiten gibt, zu verteidigen, das Klassische Verteidigen und das Taktische, mussten wir uns Gedanken darüber machen, wie ein faoires Spiel zustande kommt, in dem nur eine Verteidigung erlaubt ist. Deshalb haben wir folgendes gemacht: Wir haben unter der Funktion "Online-Ligen" im Spiel mehrere Ligen erstellt. eSportsLigen1, eSportsLigen 2 eSportsLigen 5. Dort tretet ihr bitte ein, denn über diese Ligen müsst ihr ab sofort eure Spiele, sei es Ladder, Liga oder Turnier absolvieren, denn nur hier ist vorausgesetzt mit dem Tactical Defending zu spielen. Wir entschuldigen uns dabei für das anfangs eventuell etwas kompliziertere Verfahren, ein Spiel zu absolvieren, jedoch blieb uns keine andere Möglichkeit, ein faires Spiel zu ermöglichen. Der Weg zu unseren Ligen:

Online->Eigene Spiele->Online-Ligen->Liga beitreten->eSportsLigen1, eSportsLigen 2....eSportsLigen5->Passwort: espl

4.0) FairPlay:

FairPlay ist bei eSportsLigen.de das Wichtigste.! Wir legen großen Wert auf einen fairen Umgang

sowohl während eines Spiels als auch danach. Zeitspiel im unsportlichen Maße, sowie falsche Ergebnismeldungen sind strengstens verboten. Genauso unerwünscht sind Beschimpfungen und Beleidigungen des Gegenspielers. Offensichtliche Missachtung dieser Regel führt zum sofortigen Ausschluss aus der Liga. Natürlich ist es nicht immer möglich, derartige Vergehen zu beweisen, deshalb muss sich jeder Spieler auf die Fairness des anderen verlassen können. Selbsterstellte Taktiken sind ebenfalls bei keinem unserer Turniere erlaubt. Es dürfen nur die bereits vorhandenen Taktiken verwendet werden. Bei Regelverstoß kann das Spiel wiederholt werden. Bei mehrmaligen Verstößen gegen diese Regel wird der Spieler aus dem Turnier ausgeschlossen. Bitte denkt immer daran, dass der Spaß im Vordergrund steht.

5.0) Turniersieger:

eSportsLigen.de bietet des Öfteren diverse Turniere an wo es Preise zu gewinnen gibt. Bitte

beachtet, dass der Sieger (ebenfalls der zweitplatzierte, sofern auch der 2.te Platz einen Preis bekommt), seine Zustelladresse per e-Mail an office@esportsligen.de schickt! Es ist nicht die Aufgabe des Teams von eSportsLigen.de die Sieger zu kontaktieren und sie nach ihrer Adresse zu fragen. Jeder Gewinner ist selbst dafür verantwortlich seine Adresse per e-Mail uns zukommen zu lassen. Der Preis sollte in der Regel innerhalb der nächsten zwei Wochen, nach Bekanntgabe der Adresse, bei euch zu Hause eintreffen. Sieger die uns ihre Adresse nicht zukommen lassen, verlieren nach zwei Wochen ihren Anspruch auf den Gewinn da wir dann davon ausgehen, dass diesem Sieger unser Preis nichts bedeutet.

Bitte denkt immer daran, dass der Spaß im Vordergrund steht.

Die Regeln können zu jeder Zeit ergänzt und/oder verändert werden. Jeder Mitspieler ist selbst dafür verantwortlich vor jedem Turnier die Regeln zu lesen und zu akzeptieren.

Mit freundlichen Grüßen,
Die Administration – www.esportsligen.de